



SARAH JANE (FOR ISA)



Chorégraphes : Chrystel Arréou & Sylvie Tortuyaux-Villemaux (Août 2020)

Description : Novice, 46 temps, 2 murs, 1 restart, 1 tag

Musique : Sarah Jane – Nathan Carter

Merci à Isa de nous avoir suggéré cette chanson...

Intro : 16 + 2 comptes (départ sur les paroles)

[SCUFF, BRUSH BACK WITH HOOK, SCUFF, STEP] R & L, MAMBO STEP R, BACK MAMBO STEP L

1&2& Scuff PD, Brush PD vers l'arrière avec Hook, Scuff PD, Marche PD

3&4& Scuff PG, Brush PG vers l'arrière avec Hook, Scuff PG, Marche PG

5&6 PD devant, Retour sur PG, Rassemble PD à côté du PG

7&8 PG derrière, Retour sur PD, Rassemble PG à côté du PD

CHASSE R, BACK MAMBO STEP L, EXTENDED WEAVE ON L

1&2 PD à D, Assemble PG à côté du PD, PD à D

3&4 PG derrière, Retour sur PD, PG à G

5&6& Croise PD derrière PG, PG à G, Croise PD devant PG, PG à G

7&8 Croise PD derrière PG, PG à G, Croise PD devant PG

RUMBA BOX FWD, BACK TOE STRUT x 2, COASTER STEP

1&2 PG à G, Assemble PD à côté du PG, PG devant

Restart ici au 2^{ème} mur (Départ 6h/Restart 6h)

3&4 PD à D, Assemble PG à côté du PD, PD derrière

5&6& Pose Pointe PG derrière, Abaisse talon G, Pose Pointe PD derrière,
Abaisse Talon D

7&8 Recule PG, Assemble PD à côté du PG, Avance PG

STEP LOCK STEP, STEP ½ TURN R STEP, [HEEL R, TOGETHER, TOE L, TOGETHER] x 2

1&2 PD devant, Lock PG derrière PD, PD devant

3&4 Marche PG, ½ tour à D, Marche PG

5&6& Talon D devant, Rassemble, Pointe G derrière, Rassemble

7&8& Talon D devant, Rassemble, Pointe G derrière, Rassemble

6h

CHASSE R, ¼ TURN L & CHASSE L, JAZZ BOX ¼ TURN R WITH TOE STRUT

- 1&2 PD à D, Assemble PG à côté du PD, PD à D
3&4 ¼ tour à G et PG à G, Assemble PD à côté du PG, PG à G *3h*
5&6& Croise Pointe PG devant PD, Abaisse Talon D, ¼ tour à D et Pose
Pointe PG derrière, Abaisse talon G *6h*
7&8& Pose Pointe PD à D, Abaisse Talon D, Pose Pointe G devant, Abaisse
Talon G

KICK BALL STEP R, [SCUFF HITCH STOMP] R & L

- 1&2 Kick PD, Repose PD, Avance PG
3&4 Scuff PD, Hitch PD, Stomp PD
5&6 Scuff PG, Hitch PG, Stomp PG

Restart :

**Au 2^{ème} mur, danser jusqu'au 18^{ème} compte puis recommencer la danse au début
(Départ 6h/Restart 6h)**

Tag :

**A la fin du 4^{ème} mur, ajouter 2 comptes : STOMP PD, STOMP PG
(Départ 12h/Tag 6h)**

Bonne danse !!